פרויקט **WEB** חלק א'

**שחר דרורי ויונתן לוינרד**

1. **הסבר כללי:**

האפליקציה נותנת למשתמש הצעות של מנות אפשריות לבישול בהתאם למצרכים שיש למשתמש ולאמצעי המטבחון במגורים.

בעת כניסה למשתמש, למשתמש יהיה אפשרות לערוך את המצרכים שבידיו, ובלחיצת כפתור יקבל הצעות למנות אפשריות להכנה עבורו.

בעת בחירת מנה, האפליקציה אוטומטית תעדכן את מלאי המצרכים בידי המשתמש.

1. **דרישות UX:**

א. צוערי שנת השכלה הגרים בהרודס.

ב. קבלת הצעות ואפשרויות למנות שונות להכנה בהתאם למצרכים הקיימים.

ג. האפליקציה תשרת את היוזר בכך שתציג בפניו את המנות האפשריות להכנה עבורו בהתאם למצרכים שקיימים בידיו, ותאפשר עדכון המצרכים במלאי.

ד. האפליקציה תדרוש רשימת מצרכים הקיימים במלאי (וכמויות) מתוך רשימה מוגבלת.

ה. מבנה הנתונים יכיל את כל המשתמשים של המערכת, פרטיהם, ומלאי המצרכים שלהם. מבנה נתונים נוסף יכיל את המנות האפשריות הקיימות במערכות.

1. **ספציפיקציות UI:**

א. האפליקציה תיצור רושם ביתי ואישי (שייכות לצוערי הביס"ט), יחד עם סממנים של מאכלים, הנושא המרכזי של האפליקציה.

ב. על מנת ליישם את הרושם הנ"ל, נשתמש בתמונת וגרפיקות המאפיינות את חיי הצוער בהשכלה בביס"ט, יחד עם גרפיקות ותמונות הקשורות לעולם המזון. הצבעים גם יהיו בהשראת צבעי הטייסת והביס"ט (כחול לבן ואפור). הפונט יהיה Gisha.

1. **Wireframes:**



